

Deutsche Billard-Union e.V.

Spielregeln Biathlon

Stand: 12/2004

- 1.0 ANWENDUNG DER REGELN**
- 2.0 BEGINN DER PARTIE**
- 3.0 ENDE DER PARTIE**
- 4.0 ZUMESSUNG DER PUNKTE**
- 5.0 ÜBERTRETUNGEN**
- 6.0 INKRAFTSETZUNG, AUSSERKRAFTSETZUNG**

1.0 Anwendung der Regeln

- (1) Das DBU-Regelwerk für Biathlon ergänzt die Statuten und Regeln der DBU. Es ist anwendbar bei allen nationalen und internationalen Meisterschaften und Turnieren.
- (2) Biathlon wird in den Disziplinen
 - 5 Kegelbillard
 - Karambolage - Dreibandnach den gültigen DBU-Regelwerken gespielt.

2.0 Beginn der Partie

- (1) Biathlon wird über je eine Partie 5 Kegelbillard und Karambolage-Dreiband gespielt.
- (2) Das Spiel wird mit dem Bandenentscheid begonnen. Der Spieler, der den Bandenentscheid gewinnt, bestimmt, wer anfängt (Spieler 1) und mit welcher Disziplin begonnen wird.
- (3) Die 1. Partie wird mit der entsprechenden Ausgangsstellung begonnen.
- (4) Die Spieler behalten in der 2. Partie den gleichen Ball wie in der 1. Partie.
- (5) Die 2. Partie wird mit der entsprechenden Ausgangsstellung durch Spieler 2 begonnen.

3.0 Ende der Partie

- (1) Eine angefangene Partie muss bis zur festgelegten Distanz fertig gespielt werden.
- (2) Der Spieler, der als erster im 5 Kegelbillard die festgelegte Distanz erzielt hat, ist Sieger dieser Partie. Die Dreibandpartie endet mit Nachstoß für den betreffenden Spieler.
- (3) Eine Partie, die unentschieden ausgeht und ein Sieger ermittelt werden muss, wird nochmals mit Bandenentscheid begonnen. Die Entscheidungspartie wird über 10 Punkte im Dreiband und 60 Punkte im 5 Kegelbillard ausgetragen.

4.0 Zumessung der Punkte

- (1) Partielängen: Dreiband auf maximal 25 Punkte
 Kegelbillard auf maximal 150 Punkte
- (2) Um die Punkte (Spieldistanz) im Dreiband mit denen im 5 Kegelbillard vergleichen zu können, werden die Dreibandpunkte mit 6 multipliziert. Die so errechneten Dreibandpunkte werden mit den Kegelpunkten addiert.
- (3) Der Abstand zwischen den Partielängen im Dreiband / 5 Kegelbillard beträgt ein vielfaches von 6.

- (4) Zuteilung der Punkte:
- a) Gewinn der Partien in beiden Disziplinen
 - Gewinner: 5 Partiepunkte
 - Verlierer: 0 Partiepunkte
 - b) Gewinn der Partie in einer der beiden Disziplinen
 - jeder Spieler 2 Partiepunkte
 - c) Unentschieden in der Dreibandpartie
 - jeder Spieler 1 Partiepunkt
- (5) Eine Partie, die unentschieden ausgeht und ein Sieger bzw. eine Platzziffer ermittelt werden muss, wird wie folgt bewertet:
- 1. Partiepunkte
 - 2. Gesamtdifferenz der eigenen- zu den gegnerischen Punkte
 - 3. Spiele gegeneinander (nur Gruppenspiele)
 - 4. Bei Gleichstand nach 1. und 2. wird eine Entscheidungspartie nach 3.0 (3) gespielt.
 - 5. Bei Gleichstand nach 4. wird die Partie mit einem Bandenentscheid beendet.

5.0 Übertretungen

Jede Übertretung des hier vorliegenden Regelwerkes wird gemäß den Satzungen und Ordnungen betr. Disziplinarsachen behandelt.

6.0 Inkraftsetzung, Außerkraftsetzung

- (1) Dieses Reglement wurde auf der Basis der bestehenden Statuten und Reglements der DBU erlassen. Es ist ab 01.03.2000 anwendbar und annulliert und ersetzt ab diesem Datum alle früheren oder anders lautenden Bestimmungen.
- (2) Die der DBU angeschlossenen Verbände verpflichten sich, es zu respektieren und seine Einhaltung durchzusetzen.